

Số: /STTTT-TTBCXB

Khánh Hòa, ngày 19 tháng 01 năm 2024

V/v tuyên truyền tạo điều kiện thuận lợi
cho hoạt động xe buýt

Kính gửi:

- Phòng Văn hóa và Thông tin các huyện, thị xã, thành phố;
- Trung tâm Văn hóa – Thông tin và Thể thao các huyện, thị xã, thành phố.

Căn cứ Công văn số 4024/SGTVT-QLVTPT&NL ngày 18/12/2023 của Sở Giao thông vận tải về việc phối hợp tuyên truyền, tạo điều kiện thuận lợi cho hoạt động xe buýt, Sở Thông tin và Truyền thông hướng dẫn công tác tuyên truyền như sau:

1. Nội dung tuyên truyền

- Tuyên truyền để người dân nắm bắt được thông tin hoạt động của các tuyến xe buýt trên địa bàn tỉnh và sử dụng xe buýt làm phương tiện di chuyển.
- Tuyên truyền, vận động các tổ chức, cá nhân không chiếm dụng nhà chờ, điểm dừng xe buýt để kinh doanh buôn bán; các phương tiện khác không chiếm dụng vị trí dừng xe của xe buýt nhằm đảm bảo an toàn giao thông và tạo thuận lợi cho xe buýt ra, vào điểm dừng trên các tuyến đường.
- Tuyên truyền vận động người dân sử dụng xe buýt làm phương tiện di chuyển nhằm giảm bớt chi phí cho cho việc đi lại, tránh ùn tắc trong đô thị, giảm ô nhiễm môi trường...
- Đưa tin, bài phản ánh kết quả công tác tuần tra, kiểm soát, xử lý các xe hợp đồng trả hình thu gom khách xe buýt tại các điểm dừng, xử lý các phương tiện giao thông đậu đỗ, dừng, chiếm vị trí xe buýt tại các điểm dừng, nhà chờ xe buýt tại địa phương và trên địa bàn tỉnh.

2. Tổ chức thực hiện

- Trung tâm Văn hóa - Thông tin và Thể thao các huyện, thị xã, thành phố tổ chức tuyên truyền có hiệu quả các nội dung trên.
- Phòng Văn hóa và Thông tin các huyện, thị xã, thành phố hướng dẫn Đài Truyền thanh các xã, phường, thị trấn tuyên truyền theo nội dung trên.

Sở Thông tin và Truyền thông đề nghị Phòng Văn hóa và Thông tin, Trung tâm Văn hóa - Thông tin và Thể thao các huyện, thị xã, thành phố quan tâm thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên (VBĐT);
- UBND tỉnh (VBĐT để b/c);
- Ban Tuyên giáo Tỉnh ủy (VBĐT để b/c);
- Sở GTVT (VBĐT);
- Công TTĐT tỉnh (VBĐT);
- Lưu: VT, TTBCXB (A, 02).

GIÁM ĐỐC

Phạm Duy Lộc